

actions supplémentaires

 protection contre un nain fantôme

 prendre 5 pièces à un adversaire

 baisser le prix d'une gemme de 3 niveaux

40 pièces supplémentaires pour

 3 haches

ou

 3 pioches

ou

 3 marteaux

actions supplémentaires

 protection contre un nain fantôme

 prendre 5 pièces à un adversaire

 baisser le prix d'une gemme de 3 niveaux

40 pièces supplémentaires pour

 3 haches

ou

 3 pioches

ou

 3 marteaux

## UN TOUR DE JEU

- |   |  |
|---|--|
| 1 - mise en place des nains<br>(simultané, en cachette) | 7 - dévaluation des contrats (1 cran)<br>(simultané) |
| 2 - découverte des tableaux<br>(simultané)              | 8 - éventuelles pénalités<br>(contrats périmés)      |
| 3 - coups des gemmes<br>(1 <sup>er</sup> joueur)        | 9 - nouveaux contrats<br>(1 <sup>er</sup> joueur)    |
| 4 - actions des nains fantômes<br>(chacun son tour)     | 10 - restitution des gemmes<br>(maximum 12 par sac)  |
| 5 - extraction des gemmes<br>(simultané)                | 11 - changement de 1 <sup>er</sup> joueur            |
| 6 - actions des seigneurs nains<br>(chacun son tour)    |  |

## UN TOUR DE JEU

- |   |  |
|---|--|
| 1 - mise en place des nains<br>(simultané, en cachette) | 7 - dévaluation des contrats (1 cran)<br>(simultané) |
| 2 - découverte des tableaux<br>(simultané)              | 8 - éventuelles pénalités<br>(contrats périmés)      |
| 3 - coups des gemmes<br>(1 <sup>er</sup> joueur)        | 9 - nouveaux contrats<br>(1 <sup>er</sup> joueur)    |
| 4 - actions des nains fantômes<br>(chacun son tour)     | 10 - restitution des gemmes<br>(maximum 12 par sac)  |
| 5 - extraction des gemmes<br>(simultané)                | 11 - changement de 1 <sup>er</sup> joueur            |
| 6 - actions des seigneurs nains<br>(chacun son tour)    |  |

# SILBERZWERG

un jeu de Gerd Deininger & Andreas Michaelis

illustré par Franz Vohwinkel

©2000 Queen Games

