

Traduction des paravents de
EUPHRAT & TIGRIS

un jeu de Rainer Knizia - ©1997 Hans Im Glueck

**Deux royaumes
sont reliés**

Si deux chefs de même couleur se trouvent dans le nouveau royaume ainsi formé, l'un d'eux doit capituler.

Les chefs impliqués font appel à leurs partisans (même couleur).

Deux chefs de même couleur dans le même royaume


L'un des deux doit capituler. Les chefs impliqués font appel à leurs Dieux (tuiles rouges).

Traduction des paravents de
EUPHRAT & TIGRIS

un jeu de Rainer Knizia - ©1997 Hans Im Glueck

Le joueur actif...
peut effectuer deux des actions suivantes :

- Placer une tuile civilisation
- Poser ou déplacer un chef
- Poser une tuile catastrophe
- Changer jusqu'à 6 tuiles civilisation



The diagram illustrates the actions of the active player in the game Euphrat & Tigris. It features a central 3x3 grid of tiles on a dark brown background. Four arrows point from the text on the left to specific actions on the grid:

- An arrow points from the top-left tile (civilization tile) to the top-right tile (civilization tile).
- An arrow points from the middle-left tile (leader tile) to the middle-right tile (leader tile).
- An arrow points from the bottom-left tile (catastrophe tile) to the bottom-right tile (catastrophe tile).
- An arrow points from the bottom-left tile (catastrophe tile) to the bottom-right tile (catastrophe tile).

Below the grid, there are two more tiles: a civilization tile and a catastrophe tile, with a double-headed arrow between them, indicating a swap action.