869823/869824 VS 3

1	Mathématicien	Université	Lac	Religion
2	Théologue	Université	Parc	Voyage
3	Philisophe	Université	Forêt	Opinion
4	Botaniste	Laboratoire	Parc	Religion
5	Alchimiste	Laboratoire	Lac	Opinion
6	Physicien	Laboratoire	Forêt	Voyage
7	Horloger	Werkstatt	Lac	Voyage
8	Orfèvre	Werkstatt	Parc	Opinion
9	Fondeur	Werkstatt	Forêt	Religion
10	Cartographe	Bibliothèque	Lac	Religion
11	Clerc	Bibliothèque	Forêt	Opinion
12	Chorégraphe	Opéra	Forêt	Voyage
13	Compositeur	Opéra	Lac	Opinion
14	Sculpteur	Atelier	Forêt	Religion
15	Peintre	Atelier	Lac	Voyage
16	Apothicaire	Hôpital	Parc	Opinion
17	Médecin	Hôpital	Forêt	Voyage
18	Dramaturge	Théâtre	Parc	Religion
19	Poète	Théâtre	Lac	Voyage
20	Astronome	Tour	Forêt	Religion
21	Facteur d'Orgues	Chapelle	Forêt	Opinion

1er Architecte

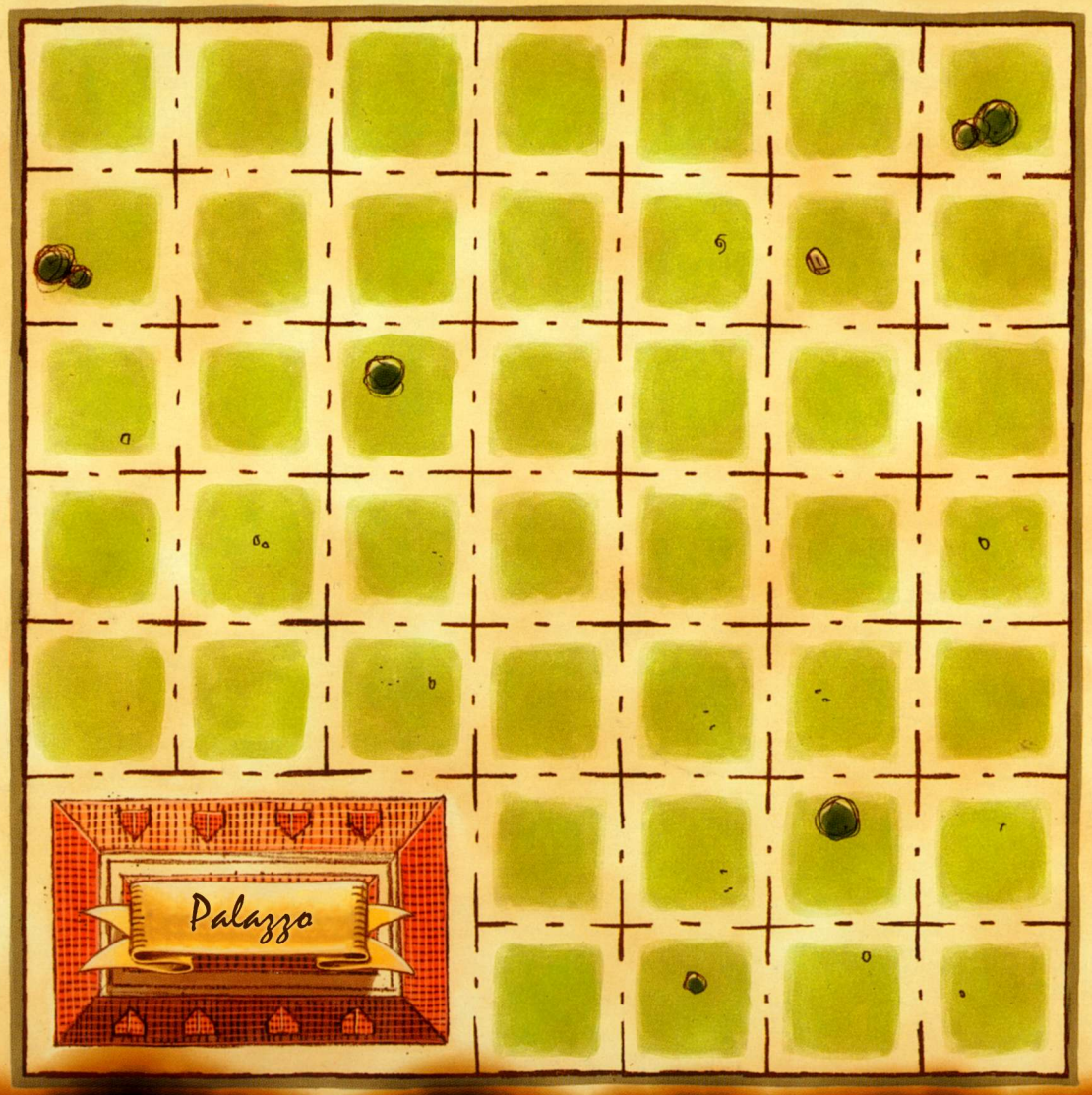
Bâtiments : 300.-

2e Architecte

Bâtiments mitoyens

3e Architecte

Bâtiments gratuits



Phase A

Mettre aux enchères 1 objet (prix de départ 200.-) :

- 1 Forêt
- 1 Lac
- 1 Parc
- 1 Saltimbanque
- 1 Architecte
- 1 Carte Prestige
- 1 Carte Débauche

Phase B

2 actions à disposition :

- 1 Liberté	(300.-)
- 1 Carte Personnage	(300.-)
- 1 ou 2 Cartes Bonus	(300.-)
- 1 ou 2 Bâtiments	(700.-)
- 1 ou 2 Oeuvres	

Points de Prestige

Pendant la partie :

- chaque Bâtiment	3
- Paysage identique	3
- 2e et 3e Architecte	3

Après une Oeuvre :

- Argent (200.- / 1)	X
- meilleure Oeuvre	3

En fin de partie :

- Carte Prestige	3 - 8